



Actividades culturales, deportivas y servicios recreativos

Se estima que el sector cultural y creativo genera anualmente un total de 2.25 trillones de dólares y 29.5 millones de empleos globalmente.

En este sector generalmente se consideran las actividades culturales, archivo y librerías; libros e impresiones; artes visuales y performance; visuales, audio y multimedia; arquitectura; diseño; educación cultural y artesanías; museos y otros sitios patrimoniales; firmas privadas, tal como Netflix y Spotify, también micro firmas y freelancers, tales como diseñadores, artistas y músicos.

En algunos países también se consideran otras actividades como gastronomía, cultura indígena, moda, software, industria de videojuegos y de realidad artificial/virtual. Esto depende de las actividades presentes en un país, región o ciudad.

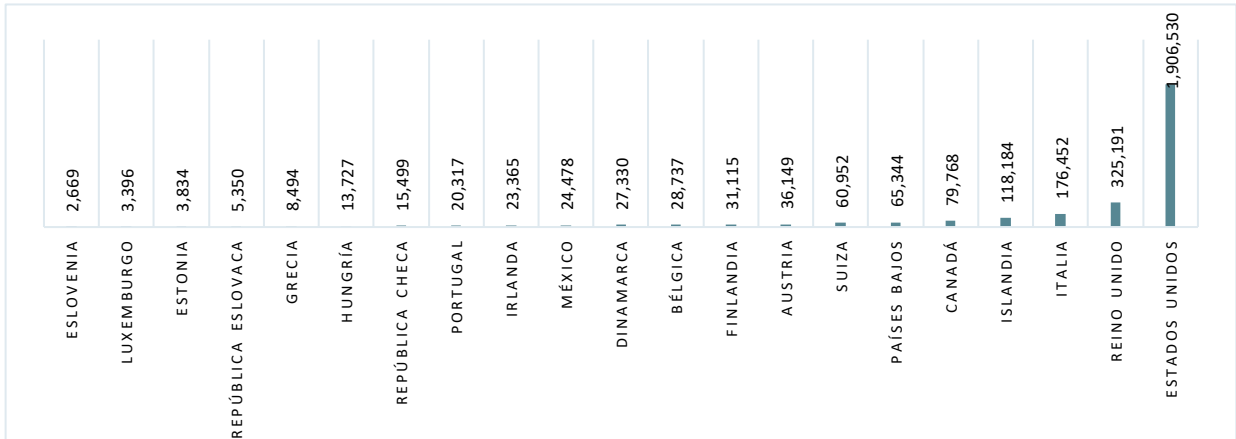


En 2019, de acuerdo con información de la OCDE, el valor agregado de las actividades culturales y artísticas, juegos de azar y apuestas en Estados Unidos fue de 2.37 billones de pesos (bdp), cifra superior respecto a otros países, como Reino Unido que reportó un total de 481.7 miles de millones de pesos (mmdp). Por su parte, México reportó un total de 73.5 mmdp en ese año.



Gráfica 1. Valor agregado de las actividades culturales, artísticas, juegos de azar y apuestas, 2019. Millones de pesos
Fuente: Elaboración propia con información de la OCDE

En el mismo periodo de análisis, Estados Unidos reportó un valor agregado de 1.9 bdp en las actividades deportivas, lúdicas y de recreación, Reino Unido alcanzó el monto de 325.2 mmdp y México un total de 24.5 mmdp, de acuerdo con cifras de la OCDE.



Gráfica 2. Actividades deportivas, lúdicas y de recreación, 2019. Millones de pesos
 Fuente: Elaboración propia con información de la OCDE

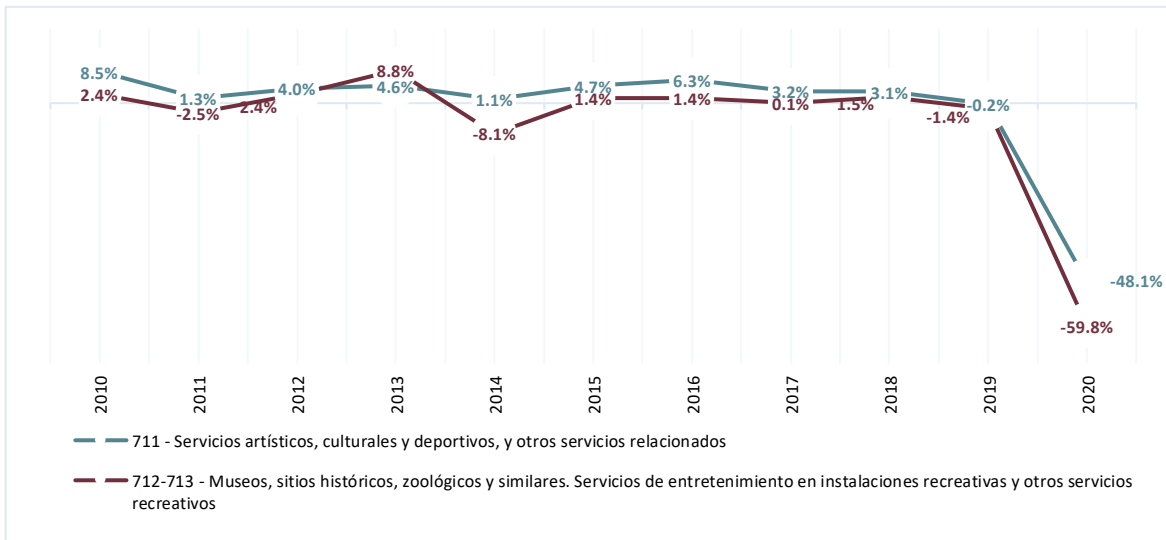
Cifras del documento titulado “Economic and social impact of cultural and creative sectors” muestran que las actividades culturales y de recreación participan con el 2.1% del empleo y 1.2% del valor agregado de Australia. En Estados Unidos estas actividades concentran el 1.4% del empleo total y 3.0% del valor agregado. Mientras que, en México estas actividades representan el 1.5% de empleo y el 0.7% del valor agregado total.



Gráfica 3. Participación de las actividades culturales y recreativas, 2019
 Fuente: Elaboración propia con información de la OCDE (2021)

En México, el Producto Interno Bruto de las actividades de servicios artísticos, culturales, deportivos y similares en 2020 fue de 19,876 mdp constantes y 15,705 mdp constantes de las actividades de museos, sitios históricos, zoológicos y similares, así como entretenimiento en instalaciones y otros servicios recreativos.

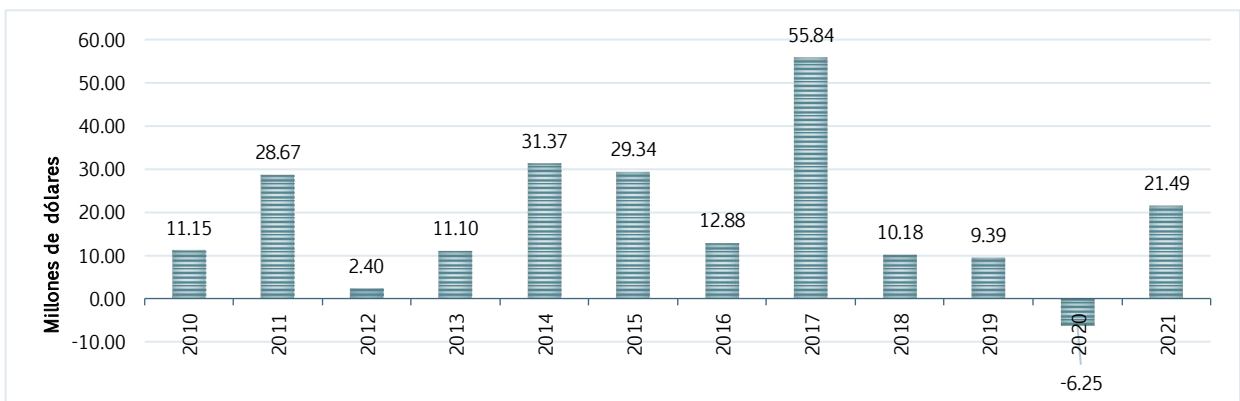
Este sector fue uno de los más afectados por COVID -19 y en 2020 los servicios artísticos, culturales y deportivos reportaron un decrecimiento de 48.1% respecto a 2019. Mientras que, las actividades de museos, sitios históricos, zoológicos y similares, así como entretenimiento en instalaciones y otros servicios recreativos reportaron una disminución de 59.8%.



Gráfica 4. Tasa de crecimiento del PIB de actividades culturales y servicios recreativos, 2020

Fuente: Elaboración propia con información de INEGI/SCN

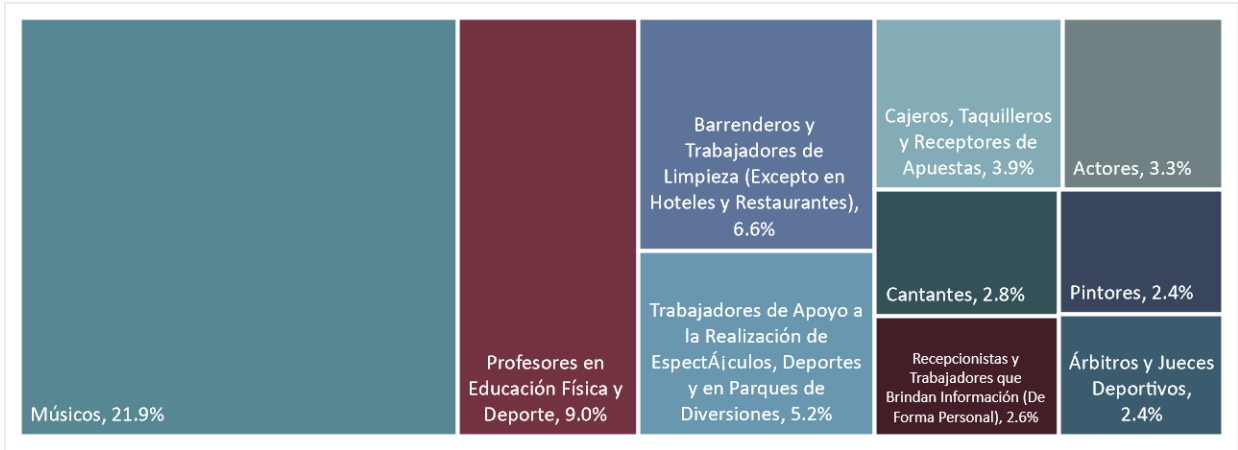
En 2020, la Inversión Extranjera Directa (IED) en México de los servicios de Esparcimiento Culturales y Deportivos, y otros Servicios Recreativos también reportó cifras negativas en 6.25 millones de dólares (mdd), no obstante, para 2021 tuvo una recuperación y reportó un total de 21.49 mdd.



Gráfica 5. Inversión Extranjera Directa, 2010-2021

Fuente: Elaboración propia con información de Secretaría de Economía. Data México

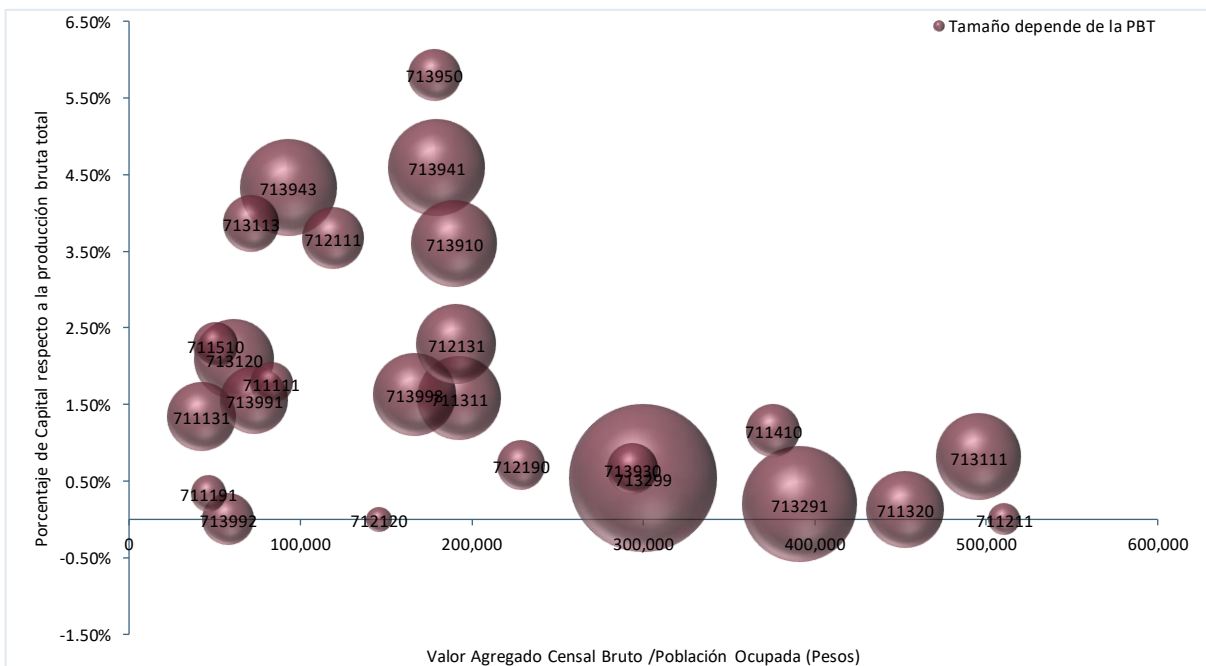
En el cuarto trimestre de 2020, la población ocupada en este sector fue de 238,351 personas. Particularmente, los músicos representan el 21.9% del total de población ocupada del sector, le siguen los profesores en educación física y deporte (9.0%) y los barrenderos y trabajadores de limpieza (6.6%), trabajadores de apoyo a la realización de espectáculos, deportes y en parques de diversiones (5.2%).



Gráfica 6. Diez principales ocupaciones del sector de servicios de esparcimiento culturales, deportivos y otros servicios recreativos
Fuente: Elaboración propia con información de Secretaría de Economía. Data México

Existe evidencia sobre el fuerte encadenamiento que tiene las actividades culturales, deportivas, servicios recreativos, servicios de alojamiento temporal y de preparación de alimentos y bebidas con las actividades de comercio al por menor y al por mayor, servicios financieros, de administración y apoyo a los negocios, así como servicios profesionales, científicos y técnicos.

De acuerdo con la Producción Bruta Total, las actividades más relevantes son: otros juegos de azar (713299) que genera 299,926 mdp de valor agregado por personal ocupada; le sigue el sector de equipos deportivos profesionales (711212) que reportó un total de 912,411 mdp de valor agregado por persona ocupada; y las actividades de venta de billetes de lotería, pronósticos deportivos y otros boletos de sorteos (713291) que genera 390,990 mdp por personal ocupado.



Gráfica 7. Principales variables económicas del sector de construcción por clase de actividad del SCIAN
Fuente: Elaboración propia con información de INEGI, Censos Económicos 2019



Notas: 711111 Compañías de teatro del sector privado; 711121 Compañías de danza del sector privado; 711131 Cantantes y grupos musicales del sector privado; 711191 Otras compañías y grupos de espectáculos artísticos del sector privado; 711211 Deportistas profesionales; 711212 Equipos deportivos profesionales; 711311 Promotores del sector privado de espectáculos artísticos, culturales, deportivos y similares que cuentan con instalaciones para presentarlos; 711320 Promotores de espectáculos artísticos, culturales, deportivos y similares que no cuentan con instalaciones para presentarlos; 711410 Agentes y representantes de artistas, deportistas y similares; 711510 Artistas, escritores y técnicos independientes; 712111 Museos del sector privado; 712120 Sitios históricos; 712131 Jardines botánicos y zoológicos del sector privado; 712190 Grutas, parques naturales y otros sitios del patrimonio cultural de la nación; 713111 Parques de diversiones y temáticos del sector privado; 713113 Parques acuáticos y balnearios del sector privado; 713120 Casas de juegos electrónicos; 713291 Venta de billetes de lotería, pronósticos deportivos y otros boletos de sorteo; 713299 Otros juegos de azar; 713910 Campos de golf; 713930 Marinas turísticas; 713941 Clubes deportivos del sector privado; 713943 Centros de acondicionamiento físico del sector privado; 713950 Boliches; 713991 Billares; 713992 Clubes o ligas de aficionados; 713998 Otros servicios recreativos prestados por el sector privado.

Bibliografía

1. OECD Statistics. <https://stats.oecd.org/>
 2. INEGI. Sistema de Cuentas Nacionales. <https://www.inegi.org.mx/temas/pibo/>
 3. INEGI. Censos Económicos. <https://www.inegi.org.mx/programas/ce/2019/>
 4. OECD. (2021). Economic and social impact of cultural and creative sectors. Note for Italy G20 Presidency Culture Working Group. <https://www.oecd.org/cfe/leed/OECD-G20-Culture-July-2021.pdf>
 5. Secretaría de Economía. Data México. <https://datamexico.org/es/profile/industry/arts-entertainment-and-recreation>
-